**Proyecto CometeloToo**

**Documento de Diseño**

EC-DD. Versión 1.0

Fecha

Estatus: Restringido

**Resumen**

*Desarrollar un breve resumen del documento.*

**Índice de Contenidos**

1. Descripción de la Arquitectura del Sistema 4

2. Diagrama de Clases 4

3. Diagramas de Secuencia 4

3.1 Diagrama de Secuencia Caso X 4

3.2 Diagrama de Secuencia Caso Y 4

3.3 Diagrama de Secuencia Caso Z 4

[Opcional] 3.x Diagrama de Secuencia Caso W 4

4. Glosario 4

# 1. Descripción de la Arquitectura del Sistema

La arquitectura de este sistema informática se basa en un patrón MVC (Modelo Vista Controlador). *Aquí el equipo debe describir brevemente en qué consiste este patrón.*

*Describir las clases y enumeraciones del diagrama de clases que se realiza en el apartado 2 de este documento.*

# 2. Diagrama de Clases

*No incluir constructores, ni getters o setters simples (que simplemente devuelvan o cambien un atributo sin más) pero detallar el resto de métodos, indicando su nombre, parámetros que recibe y su tipo, y su tipo de retorno*

# 3. Diagramas de Secuencia

3.1 Diagrama de Secuencia Caso X

3.2 Diagrama de Secuencia Caso Y

3.3 Diagrama de Secuencia Caso Z

[Opcional] 3.x Diagrama de Secuencia Caso W

# 4. Glosario

|  |  |
| --- | --- |
| Término | Descripción |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |